# Aantekeningen voor mezelf bij programmeren 1

Als je een programmeertekst typt (bijvoorbeeld in de grid) dan begint dat zo:

<grid>

Einde:

</grid>

Hiertussen in typen we de programmeertekst, dit begint altijd met < en eindigt altijd met >

**Button = Letterlijk een oppervlakte (vierhoekig)**

**Height = Hoogte in een bepaalde maat**

**Width = Breedte in een bepaalde maat**

**Background = De achtergrondkleur**

**HorizontalAlignment = De positie van het vierkant (button)**

**x:Name = Geef een naam in, en je kunt het verder programmeren in het xaml.cs bestand**